

Menos de Cuatro días

Ambiente Planos Rad Fil En la ciudad sin nombre.

Escenarios: A 5 km de la ciudad, la ciudad, la mansión.

Personajes: Jugadores, gente de la ciudad, Roco el orco jefe, goblins, druida Racimo, Perros zombis.

Encuentro 1 Intento de robo

Los jugadores son asaltados y uno de ellos es envenenado. Le queda menos de cuatro días para descubrir el antídoto.

Encuentro 2 Investigando

Descubren preguntado en un poblado cercano que hay un druida secuestrado en una vieja pero enorme mansión, por unos goblins la banda de los rastas les obliga hacer toda clase de venenos.

Encuentro 3 Los Alrededores

Los alrededores parecen tranquilos pero alguna que otra trampa se encuentran, al igual que un par de perros zombis vigía.

Encuentro 4 Interiores

En la casa hay en estos momentos 8 goblins, el druida está en un patio de la casa en el invernadero allí hay siempre dos goblins y uno de esos perros zombis. El resto está dos en la sala de botín, dos comiendo, y los otros dos en la parte de arriba por los dormitorios, el resto unos 20 han ido en busca de presas fáciles a 10 km de allí, han de sacar al druida.

Encuentro 5 solo quedará uno.

El druida en la ciudad les hace un antídoto, pero el último ingrediente lo tiene en una bolsita el jefe de la banda un orco llamado Ronco. Casualmente la banda llega a la ciudad en busca del druida. Habrá una batalla, un desafío, una estrategia por parte de los jugadores, se verá.

Fin.