

HOJA DE PERSONAJE



Nombre del personaje

Habilidades

Atributos

Reparte 18 puntos, mínimo 3 y máximo 6.

Físico	
Destreza	
Inteligencia	
Percepción	

Las habilidades son las capacidades aprendidas por el personaje. Repártelas de la siguiente manera:

- 1 habilidad de nivel 4
- 2 habilidades de nivel 3
- 3 habilidades de nivel 2
- 4 habilidades de nivel 1

Marca el nivel al lado de cada habilidad, sumando luego el atributo base para obtener el total de la misma, pero solo en las habilidades marcadas. El nivel no puede superar al atributo base.

HABILIDADES	NIVEL	TOTAL	VALORES ESPECIALES		
(P) Advertir/Notar			Puntos de vida: Físico x 5		
(D) Armas a distancia			Defensa: Esquivar (total) + 3		
(F) Armas cuerpo a cuerpo			Iniciativa: Reflejos		
(D) Atletismo			Maná: Inteligencia x 5		
(P) Buscar			Equipo		Cantidad
(D) Cabalgar					
(I) Callejeo					
(I) Comercio					
(P) Disfraz					
(D) Escalar					
(D) Esquivar					
(P) Etiqueta					
(I) Fauna					
(I) Leyes					
(P) Música					
(I) Navegar					
(D) Nadar					
(P) Rastrear			Armas	Alcance	Daño
(P) Reflejos				Corto/Medio/Largo	
(I) Religión/Ocultismo					
(D) Robar bolsillos					
(I) Sanación/Hierbas					
(D) Sigilo					
(I) Supervivencia/Cazar					
(I) Tradición/Historia			Protección Absorción		Estorbo
(D) Trampas/Cerraduras					
			Notas de la partida		