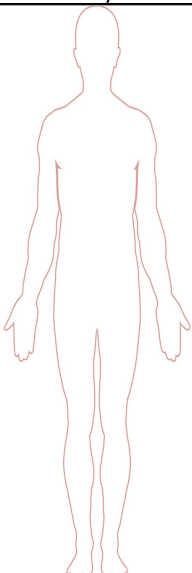


Jugador:		Atributos		Nivel:		Máx. Hab.:					
Personaje:		Fuerza:		XP							
Profesión:		Destreza:		Habilidades de combate			Base	Atr.	Mod.	Total	
Raza:		Percepción:		1							
Altura:		Inteligencia:		2							
Peso:		Fuerza de voluntad:		3							
Género:		Carisma:		4							
				5							
Origen		Valores		6							
Reino:		Vida:		7							
Ciudad:		Iniciativa:		8							
Clase social:		Puntos de acción:		9							
Profesión:		Movimiento:		10							
Prof. mágica:		Poder:									
Armadura							Est.	Abs.			
Talentos							Tipo de Defensa		Pasiva	Mod.	Total

Cinto de armas	Distancia	Bonus	Nº	Nº	Riñonera izquierda	Riñonera derecha	Nº

Defectos y Otros		Habilidades ajenas al combate		Base	Atr.	Mod.	Total	
		11						
		12						
		13						
		14						
		15						
Heridas / Malus	Atributos / Valores	16						
	Resistencia	17						
	Rapidez	18						
	Memoria	19						
	Valentía	20						
	Apariencia	21						
	Agotamiento	22						
	Resistencia mágica	23						
	Resistencia veneno	24						
	Umbral de incons.	25						
			26					
	Contactos	Base	27					
			28					
			29					
			30					
		31						
		32						
		33						

Petate	Nº	Petate	Nº