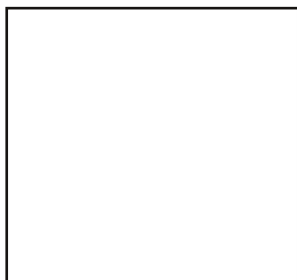




# Rufianes y Filibusteros



Nombre \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_

Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_

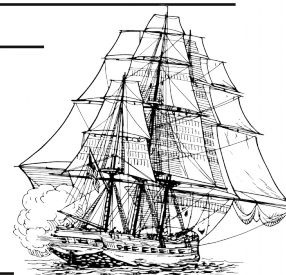
Ojos \_\_\_\_\_ Pelo \_\_\_\_\_

Lugar de nacimiento \_\_\_\_\_

Ocupación \_\_\_\_\_

Descripción \_\_\_\_\_

Estabilidad Mental \_\_\_\_\_



## Atributos

Físico

Destreza

Inteligencia

Percepción

## Habilidades

P • Advertir/Notar  N  T

D • Armas distancia  N  T

F • Armas CC  N  T

P • Artillería  N  T

F • Atletismo  N  T

P • Bailar  N  T

P • Buscar  N  T

D • Cabalgar  N  T

I • Callejeo  N  T

D • Conducir carro  N  T

I • Comercio  N  T

I • Derecho  N  T

P • Disfraz  N  T

D • Escalar  N  T

D • Esquivar  N  T

P • Etiqueta  N  T

I • Fauna  N  T

I • Historia/Tradición  N  T

I • Medicina  N  T

I • Música  N  T

D • Nadar  N  T

D • Navegar  N  T

I • Ocultismo  N  T

P • Rastrear  N  T

P • Reflejos  N  T

I • Religión  N  T

D • Robar Bolsillos  N  T

D • Sigilo  N  T

I • Supervive/Cazar  N  T

D • Trampas/cerrad  N  T

## Salud Física

(Físx3)

## Salud Mental

(Intx3)



## Combate

## Iniciativa

(Reflejos)

Arma	Daño	Alcance

Heridas y Secuelas  
(Físx1) o (Intx1)=Dado Menor



## Defensa

Esquivar+5

Protección	Absorción	Estorbo



## Equipo


## Dinero y posesiones



Puntos de experiencia

Nombre del director \_\_\_\_\_

Nombre del jugador \_\_\_\_\_

Campaña \_\_\_\_\_