

| | |
|----------------------|-----------------------------|
| Nombre PNJ: | Apariencia física: |
| Forma de ser: | Relaciones sociales: |

HABILIDADES

| Físico | Destreza | Inteligencia | Percepción | Carisma |
|-----------------|------------------|---------------------|-------------------|----------------|
| Ar. CaC. | Agilidad | Conocimiento | Buscar | Intimidar |
| Brío | Ar. arrojadas | Guerra | Discreción | Engañar |
| Constitución | Ar. de proyectil | Ingenio | Empatía | Estatus |
| Nadar | Picaresca | Supervivencia | Observación | Persuadir |
| C/ sin armas | Reflejos | Trato animal | Callejeo/rumor | Voluntad |
| Especialidades: | | | | |

COMBATE

| | |
|----------------------------------|--|
| Puntos de vida | |
| Iniciativa | |
| Defensa | |
| Ataque sin armas | |
| Ataque con armas cuerpo a cuerpo | |
| Ataque con armas de proyectil | |
| Ataque con armas arrojadas | |

| Arma | Daño | Precio | | |
|-----------------|--------------------|----------------------------|----------------|---------------|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Armadura | Absorción | Estorbo | Precio | |
| | | | | |
| Escudo | Defensa CaC | Defensa a distancia | Estorbo | Precio |
| | | | | |