

INDICE

SISTEMA DE JUEGO	2
INTRODUCCION	3
CREACION DE PERSONAJES	7
ATRIBUTOS	7
HABILIDADES	9
PUNTOS DE VIDA	14
INICIATIVA	14
VOLUNTAD Y DEFENSA	15
ASPECTO Y CORDURA	16
CARGA Y OCUPACION	17
EXPERIENCIA	18
RASGOS PERSONALES	19
VENTAJAS	20
DESVENTAJAS	29
PECULIARIDADES	40
ENEMIGOS Y REFUGIOS	47
FAUNA	57
DIA Y NOCHE	62
CREACION ALEATORIA	63
TABLA DE REACCION	65
TIRADAS	66
TOKENS	67
TIRADAS DE HAB. Y ATRIBUTO	67
EXPLOTAR EL DADO	69
COMBATE	70
CRITICOS Y PIFIAS	74
AUTOCONTROL	77
TRASTORNOS	78
ARMAS	83
PROTECCIONES	90
DROGAS	92
EQUIPO	94
AYUDAS ARGUMENTACION	97
SITUACIONES ESPECIALES	98
SUPERVIVENCIA	100
FATIGA	100
HAMBRE Y SED	102
INFECCION Y RADIACION	104
METEOROLOGIA	106
DESPLAZAMIENTOS	111