
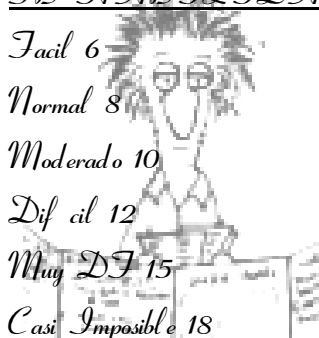


	<p><b>Atributo</b> Van 2 a 5  A 15 puntos: Físico  + Destrez+Inteligén.  + Percepci+"Carisma"</p>	<p><b>Habilidades:</b> Van de 0 a 4:  1 de 4  3 de 3  6 de 2  7 de 1</p>	<p><b>Px</b>  1 a 5  Consejo dar 3  Ejempl..Subir 2 a 3 cuentas tres</p> 
<p><b>IB AJRIBUJO:</b>  Facil 5  Normal 7  Dif cil 9  Muy DJ. 11  Casi Imposible 13</p>	<p><b>IB HABILIDAD</b>  Facil 6  Normal 8  Moderado 10  Dif cil 12  Muy DJ 15  Casi Imposible 18</p> 	<p><b>At Arco</b>  Bocajarro 2m 6//Corta 9 //  Med a 12// Larga 15</p> <hr/> <p><b>Correr +2</b>  <b>Tumbado+2</b>  <b>Entre Gente + 1</b>  <b>Cobertura de + 1 + 2 + 3.</b></p>	
<p><b>Explotar dado</b> En el d6 ,  Hay que sacar 6 para  repetir con otro d6  <b>Token sale seis</b> en dado mayor  tira de nuevo si por cantrario en  dada menor es uno ademas es  pifia</p>	<p><b>Pifia</b> sacar dos unos es  fracaso(1. 1. 6.) Pero  ademàs si el tercer dado es  5 o menos es pifia (1. 1. 4)  <b>Token</b> Dado Mayor</p>	<p><b>Critico</b> sacar tres seis exito  asegurado. Tirada con dos 6.  se puede tirar otro d6.  Si pasa una df en 6 tiene  premio como por ejemplo un  dado mas en el daño</p>	
<p><b>PV</b> Físico x5 dado menos  llegar al nivel del físico  Muerto es físico x7  <b>Iniciativa</b> Reflejos+dado  <b>BD</b> Esquivar+3  <b>Mana:</b> (Intelig+mana) x3  <b>Sortil egios</b> unos 2p y df 16  <b>Voluntad</b> (optativo)  <b>Car+Inte+dado</b></p>	<p><b>AJ AQUES:</b>  Espalda o sorprendido +2  Fantasia, Terror, Ciencia  Flanqueo, Alta superior +1  Superhéroe  a lo todo lo que quieras jugar.  Medio oscuro -2  Y oscuro completo -4  Mas de tres atacando se da  +1 extra es decir 5 da +2  <b>Granada</b> df 12 a 17 con -2  Ejem tirada de 14 -6 daño</p> 	<p>Ataque a dos manos o dado  bajo ambos o -4 en los dos  ataques(Puede estar como  otra habilidad)</p> <hr/> <p>Armadura el Estorbo se  quita a la Destreza, iniciativa  Escudo se quita a la  Destreza pero no a la BD</p> <hr/> <p><b>Moneda</b> 1mo=10mp  1mp=10pp y 1pp=100pc</p>	
<p>Herido <u>dado menor.</u> No  tener la <b>Habilidad Dado</b>  menor o hacer dos cosas.</p>	<p>Si, se tira Inici +de bd6 de  los demas hace dos ataques.</p> 	<p>Caidas otros 1d6/3m no  absorbe la armadura el daño  Fuego por turno 1d6.  Veneno 1d6</p>	

D10 reconversión a D6 (1,2=1; 3,4= 2; 5=3; 6,7=4; 8,9= 6)