



LAST KINGDOMS



Físico	
Destreza	
Mente	
Percepción	

Jugador: _____ Personaje: _____
 Clase: _____ Raza: _____

Aptitud de Raza _____ Aptitud de Clase _____

Habilidad	Rango	Total	Habilidad	Rango	Total	
D- Aerobacías	<input type="text"/>	<input type="text"/>	M- Naturalza	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
D- Advertir/Notar	<input type="text"/>	<input type="text"/>	- Oficio:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
F- Atletismo	<input type="text"/>	<input type="text"/>	M- Ocultismo	<input type="text"/>	<input type="text"/>	/ Puntos de Vida
D- Buscar	<input type="text"/>	<input type="text"/>	F- Pziza sin armas	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
D- Cabalgar	<input type="text"/>	<input type="text"/>	M- Persuadir	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
M- Callejero/Rumoros	<input type="text"/>	<input type="text"/>	D- Reflejos	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
D- Combatz a Distancia	<input type="text"/>	<input type="text"/>	M- Religión	<input type="text"/>	<input type="text"/>	/ Puntos de Mana
F- Combatz CaC	<input type="text"/>	<input type="text"/>	M- Sanar/Tratar enf.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
M- Diplomacia/Etiqueta	<input type="text"/>	<input type="text"/>	D- Sigilo	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
D- Disfrazarse	<input type="text"/>	<input type="text"/>	D- Supervivencia/Cazar	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
D- Esquivar	<input type="text"/>	<input type="text"/>	M- Tradición/Historia	<input type="text"/>	<input type="text"/>	() Defensa (Absorción)
D- Hurtar	<input type="text"/>	<input type="text"/>	D- Trampas/Cerraduras	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
- Interpretar:	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
D- Lucidez	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	

Habilidad de Clase: _____ Rango: _____
 1-3: _____ 7-9: _____
 4-6: _____ 10: _____

Arma	Daño	Drz.	Alcance			<input type="text"/>
Especial:				Ataque		<input type="text"/>
Arma	Daño	Drz.	Alcance			<input type="text"/>
Especial:				Ataque		<input type="text"/>
Armadura	Absorción	Estorbo	Objeto rápido	Cantidad		<input type="text"/>
Especial:				<input type="text"/>		<input type="text"/>
Escudo	Defensa	Cob.	Estorbo	Objeto rápido	Cantidad	<input type="text"/>
Especial:				<input type="text"/>	<input type="text"/>	

