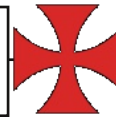




Milites Templi



Nombre _____ Raza _____

Altura _____ Peso _____ Edad _____

Ojos _____ Pelo _____

Lugar de nacimiento _____

Ocupación _____

Descripción _____

Atributos

Físico

Destreza

Inteligencia

Percepción

Habilidades

P • Advertir/Notar n c

D • Armas a distancia

F • Armas CC

P • Buscar

D • Cabalgar

J • Callejeo

J • Comercio

P • Disfraz

D • Escalar

D • Esquivar

J • Fauna n c

D • Kalistenia

J • Leyes

P • Música

J • Navegar

D • Nadar

J • Ocultismo

P • Rastrear

P • Reflejos

J • Religión

D • Robar bolsillos n c

P • Rumores

J • Sanación/Hierbas

P • Savoir faire

D • Sigilo

J • Supervivencia/Cazar

J • Tradición/Historia

D • Trampas/Cerraduras

Combate

Iniciativa

Defensa

Puntos de vida

Arma	Daño	Alcance
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Armadura	Absorción	Estorbo
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Equipo

Magia

Puntos de maná

Fecha n c

Puntos de experiencia

Nombre del director _____

Nombre del jugador _____

Campaña _____