

EVERYBODY LIES

Jugador		Habilidades		
Director		Advertir/Notar	P	
Nombre		Amenazar	C	
Agencia		Armas a Distancia	C	
Aspecto		Conocimientos	I	
		Cuerpo a Cuerpo	F	
Historial		Artillería	D	
		Atletismo	D	
		Buscar	P	
		Callejeo	I	
		Criptografía	I	
		Esquivar	D	
Atributos		Etiqueta	P	
Físico (F)		Idiomas	I	
Destreza (D)		Informática	I	
Inteligencia (I)		Ingeniería	I	
Percepción (P)		Interrogar	C	
Carisma (C)		Labia	C	
Valores especiales		Leer labios	P	
Voluntad (C+I+5)		Leyes	I	
Iniciativa (P+Reflejos)		Liderazgo	C	
Defensa (D+Esquivar+5)		Medicina	I	
Puntos de Vida (Fx3)		Ocultismo	I	
Aborción		Pilotar	D	
Estorbo		Rastrear	P	
Heridas		Reflejos	P	
Normal (0 a Fx2)		Rumores	P	
Malherido (Fx2 a Fx3)		Seducir	C	
Inconsciente (Fx3 a Fx5)		Sigilo	D	
Muerto (Fx5+)		Supervivencia	I	
Equipo		Ventajas		
Armadura				
Armas				
Equipo				
		Experiencia total		
		Experiencia gastada		